

INFORMATIQUE

Activités complémentaires

- 1^{ères} (toutes les classes): 1 heure
- 3 et 4^{ème} option Sciences : 2 heures



Pourquoi apprendre l'informatique?

- *Découvrir cet outil au sens large par une approche ludique, visuelle et pratique.*
- *S'initier au monde des ordinateurs en apprenant le codage et le système matériel.*
- *Maîtriser les outils bureautiques pour mieux les exploiter.*

Les cours sont définis en étroite collaboration avec les cours de la formation commune.

1^{ère}

Les objectifs spécifiques:

- Se familiariser avec l'ordinateur et son environnement matériel.
- S'initier à la dactylographie et à la programmation
- Utiliser les programmes de traitement de texte et de présentation par diaporama.
- Exploiter internet d'une façon ludique.



3^{ème} – 4^{ème}

Objectifs spécifiques:

- Maîtriser les outils bureautiques
- Architecture et environnement d'un ordinateur.
- Représentation et traitement de l'information.
- Apprendre le codage
- Internet et les sites web.
- Informatique et la société.

